

Hatch<sup>®</sup>  
by WILCOM<sup>®</sup>



*Hatch Embroidery 3*

---

EmbroideryConnect-Benutzerhandbuch

---

Copyright © 1998-2024. Wilcom Pty Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Dokuments oder der zugehörigen Software darf in irgendeiner Form oder durch irgendwelche Mittel, seien sie elektronisch, mechanisch, magnetisch, manuell oder anders geartet, kopiert oder verbreitet, übertragen, transkribiert, in einem Wiedergewinnungssystem gespeichert oder in irgendeine menschliche oder Computersprache übersetzt oder Dritten zugänglich gemacht werden ohne die ausdrückliche schriftliche Erlaubnis von:

Wilcom International Pty Ltd. (a.c.n. 119 508 575)  
Level 3, 1-9 Glebe Point Rd, Glebe  
Sydney, New South Wales, 2037, Australia  
PO Box 1094, Broadway, NSW 2007  
Telefonnummer: +61 2 9578 5100  
Fax: +61 2 9578 5108  
E-Mail: [wilcom@wilcom.com](mailto:wilcom@wilcom.com)  
Web: <http://www.wilcom.com>

Die Wilcom Pty Ltd erteilt keine Gewährleistung, Vertretung oder Garantie bezüglich der Inhalte dieser Publikation und streitet ausdrücklich irgendwelche implizierten Garantien betreffend der Verkäuflichkeitsqualität oder einer Eignung für irgendwelche besondere Zwecke ab. Weiterhin behält sich die Wilcom Pty Ltd das Recht vor, diese Publikation zu revidieren oder von Zeit zu Zeit Änderungen vorzunehmen, ohne eine Verpflichtung der Wilcom Pty Ltd. zur Benachrichtigung irgendeiner Person oder irgendeiner Organisation bezüglich dieser Überarbeitungen oder Änderungen.

Die Bildschirmsabbildungen dieser Publikation sind als Repräsentationen zu betrachten, und keinesfalls als genaue Duplikate des von der Software erstellten Bildschirm-Layouts. Die Beispiele, die zur Veranschaulichung der Software-Funktionen und -Einsatzmöglichkeiten gegeben werden, werden unter Umständen – abhängig von Ihrem Softwaremodell oder Produktlevel – nicht exakt duplizierbar sein. Einige der in den Designbeispielen verwendeten Bildvorlagen wurden freundlicherweise durch Digital Art Solutions zur Verfügung gestellt.

Abhängig von den gesetzlich implizierten Garantien, die nicht beschränkt oder ausgeschlossen werden können, wird die Software ‚wie sie ist‘ gekauft, ohne die Leistung, Genauigkeit, Freiheit von Fehlern oder die, durch die Anwendung der Software erzeugten Ergebnisse, zu garantieren, und ohne die Verkäuflichkeit oder Eignung bezüglich eines besonderen Zweckes, für den die Software gekauft war, zu garantieren. Bei der Auswahl der Software für

dessen eigene Anwendung vertraut der Käufer in seine eigenen Sachkenntnisse und Urteilskraft und übernimmt betreffend der Ergebnisse und Leistung der Software, das ganze Risiko. Die Wilcom Pty Ltd garantiert nicht, dass die Software die Anforderungen der Kunden befriedigen oder ohne Unterbrechungen und Fehler laufen wird.

# EMBROIDERYCONNECT DRAHTLOSE MASCHINENVERBINDUNG

Mit der -Funktionalität können Sie Stickmuster drahtlos aus Hatch Embroidery an USB-fähige Stickmaschinen übertragen. Maschinendateien werden automatisch generiert und über ein Standard-WiFi-Netzwerk an ein EmbroideryConnect gesendet, das an eine kompatible Maschine angeschlossen ist. Die Stickmusterübertragungen sind sicher verschlüsselt. EmbroideryConnect ist mit Hatch Embroidery 3.1 oder neueren Versionen verfügbar.



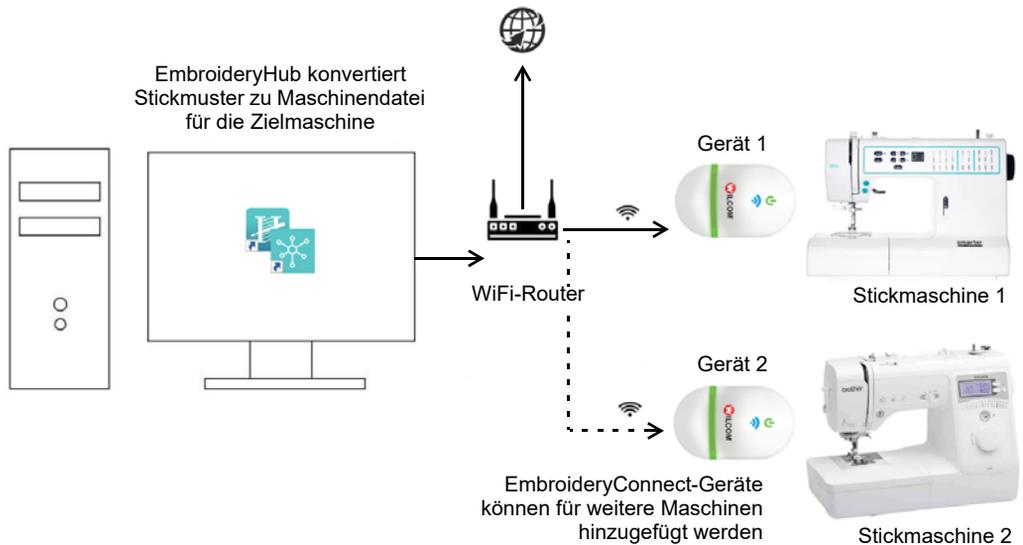
Die meisten Stickmaschinen können Dateien von einem Standard-USB-Memorystick lesen. Mit EmbroideryConnect entfällt die Notwendigkeit von seriellen Schnittstellen, unterschiedlichen Schnittstellenmethoden oder Kabeln an der Maschine.

Dieser Abschnitt präsentiert einen Überblick über Produktkonzepte, Installation, Konfiguration und die Grundlagen der Benutzung von EmbroideryConnect.

## Netzwerk-Übersicht

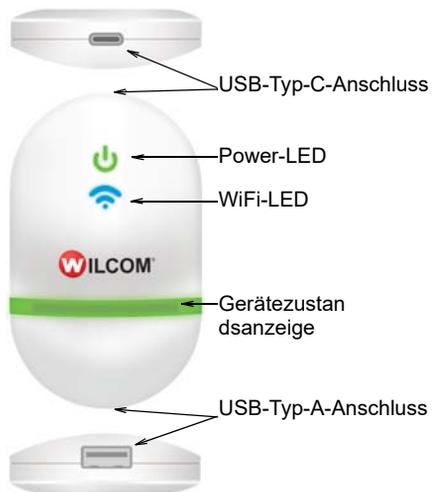
Kurz gesagt können Benutzer mit EmbroideryConnect-Gerät Stickmuster drahtlos von Hatch Embroidery an eine oder mehrere USB-fähige Stickmaschinen

übertragen. Stickmuster werden über die EmbroideryHub-Anwendung auf das EmbroideryConnect-Gerät übertragen.



## EmbroideryConnect-Gerät

Für jede Stickmaschine auf dem Netzwerk ist ein separates EmbroideryConnect-Gerät erforderlich.



Sie finden die Gerätefunktionen im Folgenden zusammengefasst:

Element	Beschreibung
EmbroideryConnect-Gerät	Das Gerät selbst ist klein und kompakt. Es kann per USB-Kabel direkt an eine USB-Schnittstelle Ihrer Stickmaschine angeschlossen werden.
USB-Typ-C-Anschluss	USB-Typ-C-Anschluss oben, um das Gerät an den Computer oder Stickmaschine anzuschließen.
USB-Typ-A-Anschluss	Wird für USB-Barcode-Scanner verwendet. Die Barcode-Lesefunktion ist nur mit EmbroideryStudio verfügbar.
Gerätezustandsanzeige	Das Gerät zeigt grundlegende Statusinformationen an. Beziehen Sie sich für Einzelheiten auf die nachfolgenden Details.
Stromversorgung durch USB	Keine separate Stromversorgung erforderlich – die Stromversorgung wird direkt von der USB-Schnittstelle bezogen.



**Tipp:** Im Lieferumfang des EmbroideryConnect-Gerät sind Befestigungsstreifen enthalten, um es an der Zielmaschine zu befestigen.

## Einrichtung des EmbroideryConnect-Geräts



Doppelklicken Sie, um EmbroideryHub zu starten.

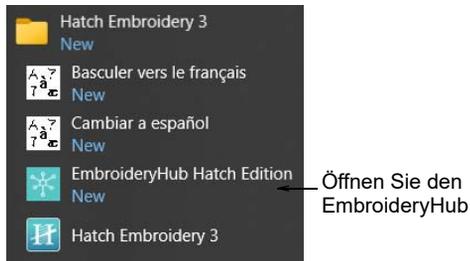
Das Einrichten eines EmbroideryConnect-Netzwerks ist ganz einfach...

- ◀ Für jede Stickmaschine ist ein einziges Gerät erforderlich.
- ◀ Auf dem Computer wird die EmbroideryHub-Anwendung ausgeführt.
- ◀ Alle Geräte sind auf diesen Computer konfiguriert.

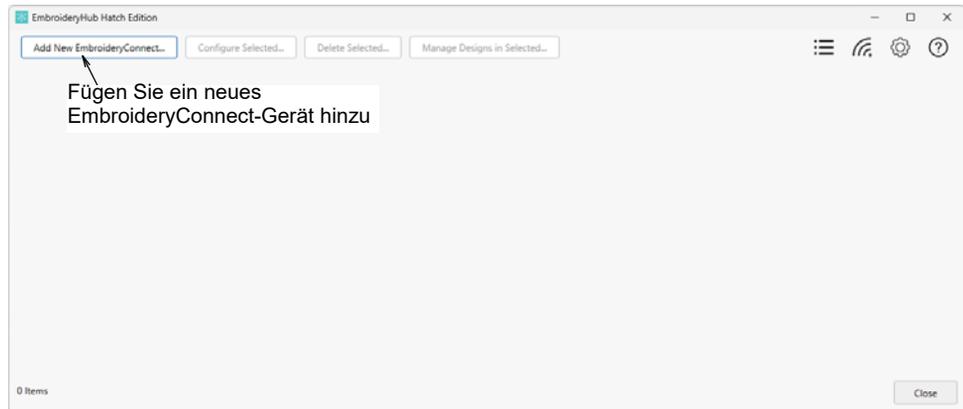
### Um ein EmbroideryConnect-Gerät zu konfigurieren...

- 1 Stellen Sie sicher, dass der Computer über eine aktive Internetverbindung verfügt.

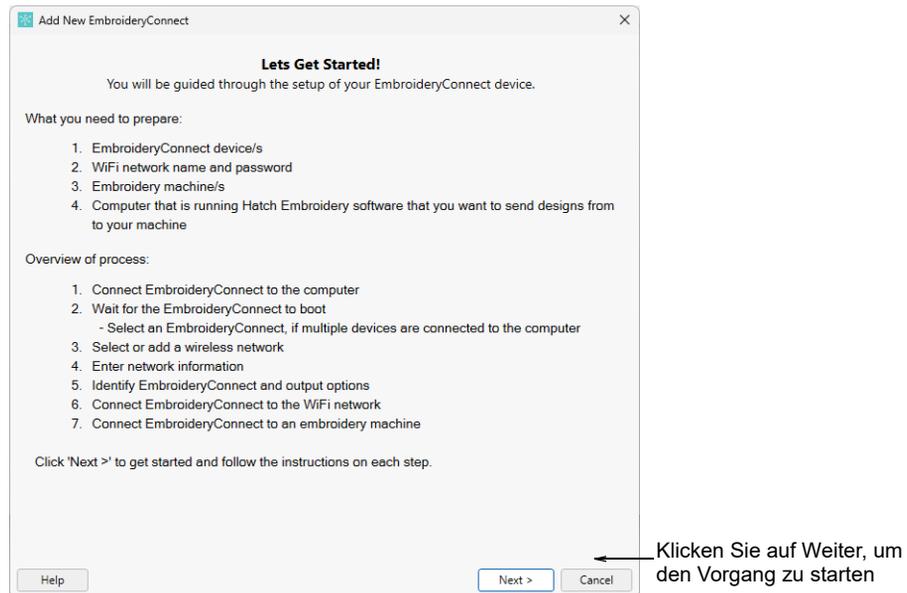
2 Starten Sie EmbroideryHub aus der Programmgruppe oder vom Desktop.



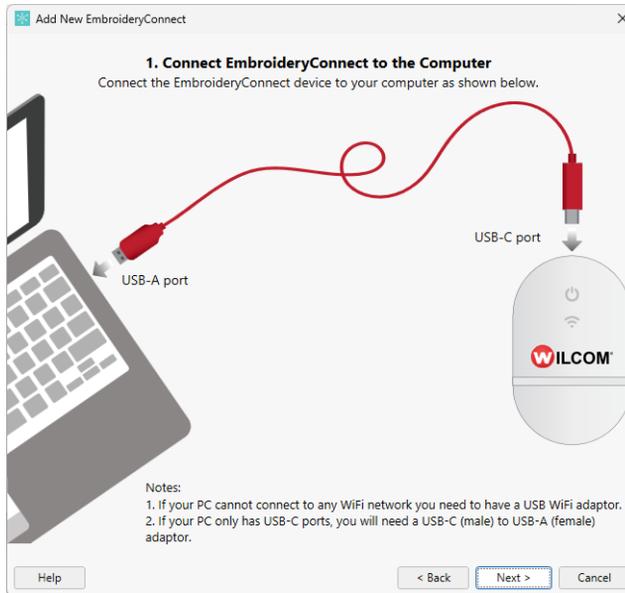
Beim ersten Ausführen ist die Geräteliste im EmbroideryHub-Hauptfenster leer.



3 Klicken Sie auf **Neues EmbroideryConnect-Gerät hinzufügen**.



- 4 Klicken Sie auf **Weiter**. Der folgende Dialog wird angezeigt.

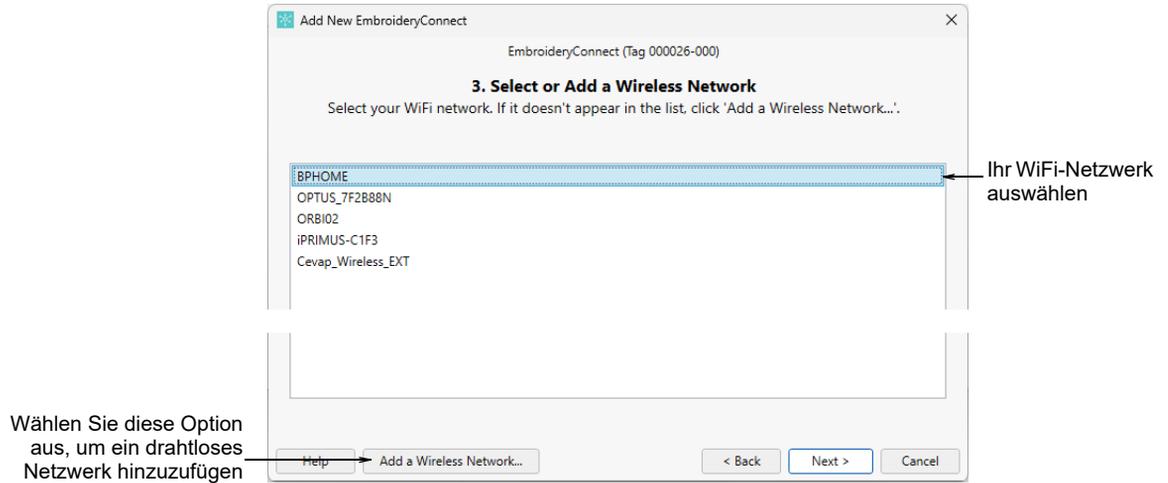


- 5 Schließen Sie Ihr EmbroideryConnect-Gerät über das Kabel, das an den USB-C-Anschluss des Geräts angeschlossen ist, an den Computer an.



- 6 Stellen Sie sicher, dass sich alle Lichter wie aufgefodert im 'Einrichten'-Modus befinden. Wenn die Power-LED durchgehend grün ist und die WiFi-LED blau blinkt, hat das Gerät den Boot-Vorgang abgeschlossen. Dies dauert im Allgemeinen etwa zwei (2) Minuten.

- 7 Wenn Sie dazu aufgefordert werden, wählen Sie Ihr WiFi-Netzwerk aus und klicken Sie auf **Weiter**.



**Anmerkung:** Wenn Ihr WLAN-Netzwerk nicht in der Liste angezeigt wird, wählen Sie die Option **Drahtloses Netzwerk hinzufügen...** unten links auf dem Bildschirm.

- 8 Geben Sie das WiFi-Passwort ein und klicken Sie auf **Weiter**.



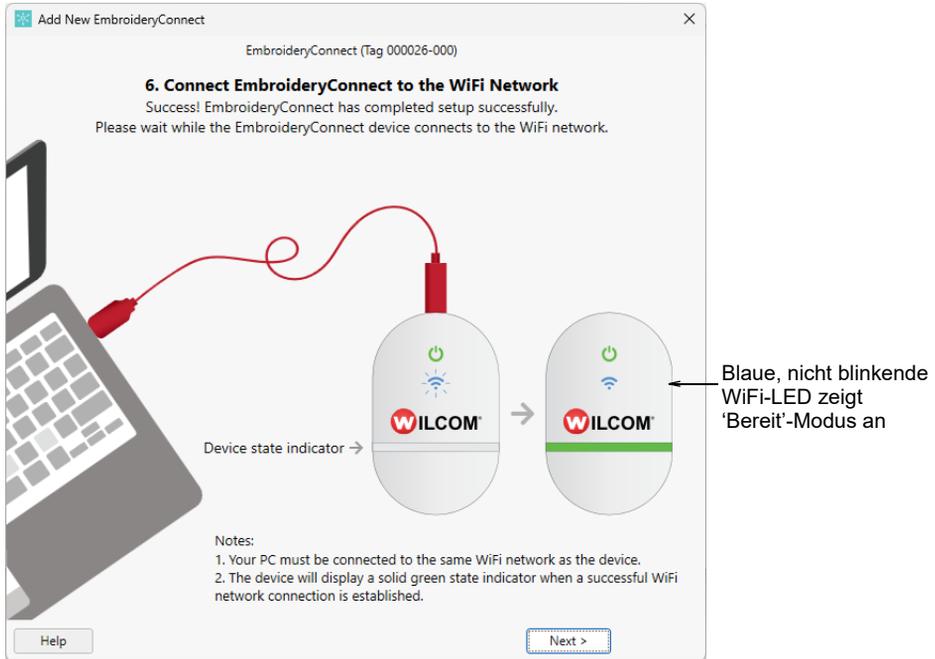
- 9 Identifizieren Sie das EmbroideryConnect und legen Sie die Ausgabeoptionen fest.

Zu den Optionen gehören:

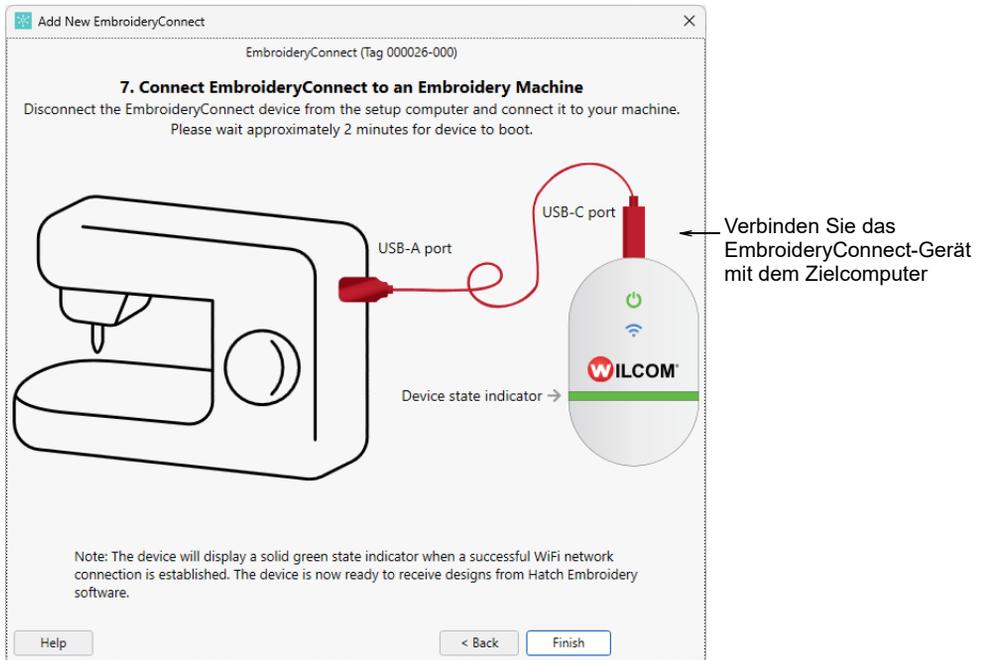
Option	Funktion
Name des EmbroideryConnect-Geräts	Geben Sie dem Gerät einen eindeutigen, mit der angeschlossenen Maschine assoziierten Namen – z.B. ‚Maschine Nr‘.
Ausgabedateiformat	Geben Sie den Maschinendateityp für den ausgewählten Rechner an – z.B. *. JEF. Designdateien werden on-the-fly in dieses Format konvertiert.
Stickmuster drehen	Wenn die Maschine speziell für Kappen-Stickmuster da ist, haken Sie diese Option ab. Das Stickmuster wird auf der Maschine automatisch um 180° gedreht.
EmbroideryConnect Geräteordner	Legen Sie den Ordner auf dem Gerät fest, falls er sich vom ‚Root‘-Ordner unterscheidet. Die Maschinenanforderungen sind dieselben wie für das Senden eines Stickmusters via normalem USB-Stick.
Maschinen-Marke	Dieses Feld dient lediglich der genaueren Beschreibung und Identifizierung der mit dem EmbroideryConnect assoziierten Maschine.
Maschinenmodell	Dieses Feld dient lediglich der genaueren Beschreibung.

- 10 Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter**. Warten Sie, bis sich das EmbroideryConnect mit dem Netzwerk verbunden hat. Das Verbinden dauert

je nach Netzwerkauslastung etwa 15 Sekunden. Das folgende Bestätigungsdialogfeld wird angezeigt.



11 Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter**. Der folgende Dialog wird angezeigt.



- 12 Entfernen Sie das EmbroideryConnect-Gerät vom EmbroideryHub-Computer. Verbinden Sie es mit dem Zielcomputer.



EmbroideryConnect-Gerät  
an die Maschine  
anschießen



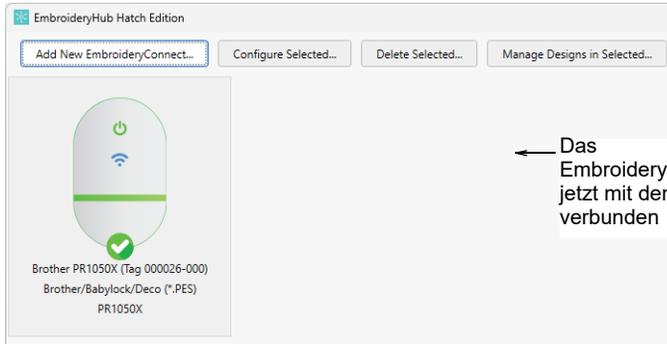
**Tipp:** Im Lieferumfang des EmbroideryConnect sind 3M-Befestigungstreifen enthalten, um es an der Maschine zu befestigen.

- 13 Warten Sie, bis sich das EmbroideryConnect mit dem Netzwerk verbunden hat. Das Verbinden dauert je nach Netzwerkauslastung etwa 15 Sekunden. Die blaue WiFi-LED blinkt und wird dann durchgehend blau, wenn sie erfolgreich verbunden ist.



← Blaue, nicht blinkende  
WiFi-LED zeigt  
'Bereit'-Modus an

- 14 Klicken Sie auf **Beenden**. Sie können jetzt von Hatch Embroidery aus Stickmuster an dieses Gerät senden.



**Anmerkung:** Der EmbroideryHub muss durchgehend aktiv bleiben, um den Stickmusterfluss an alle angeschlossenen Geräte zu steuern.

## Stickmuster senden & empfangen

Sobald Sie in Ihrem EmbroideryConnect-Netzwerk eines oder mehrere Geräte konfiguriert haben, können Sie von jedem beliebigem PC, der auf Ihrem lokalen WiFi-Netzwerk Hatch Embroidery ausführt, Stickmuster an jedes namentlich benannte Gerät senden. Sie können auch Designs von einem angeschlossenen EmbroideryConnect-Gerät in Ihre Hatch Embroidery-Software einlesen.



## Offene Designs an ein EmbroideryConnect-Gerät senden

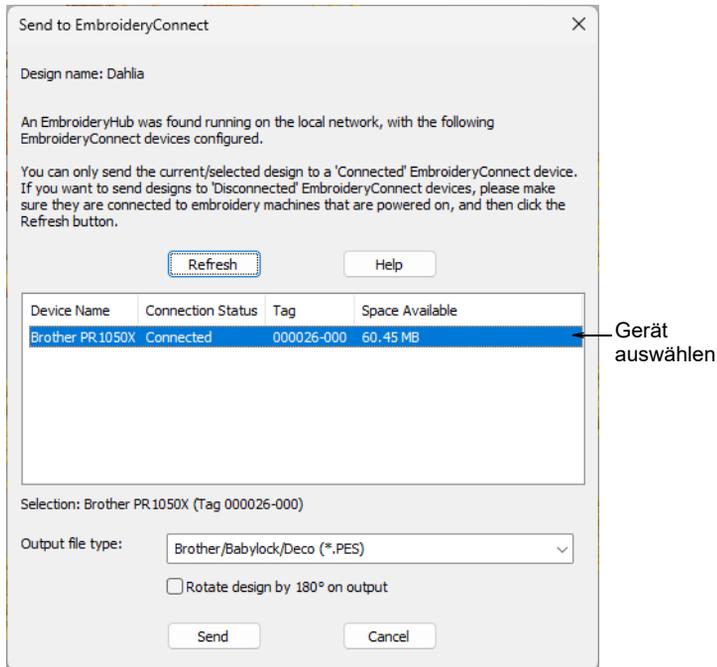


Benutzen Sie Standard > An EmbroideryConnect senden, um das aktuelle Stickmuster an ein namentlich benanntes EmbroideryConnect-Gerät zu senden.

Öffnen Sie Hatch Embroidery und laden Sie das oder die Stickmuster, das/die Sie an ein EmbroideryConnect-Gerät senden möchten.

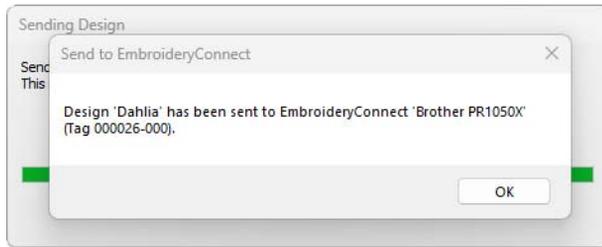
### Um ein Stickmuster zur EmbroideryConnect-Gerät zu senden...

- 1 Vergewissern Sie sich, dass EmbroideryHub auf dem Haupt-PC ausgeführt wird und alle Geräte auf dem Netzwerk korrekt konfiguriert sind. Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Anwendung EmbroideryHub Hatch Edition automatisch gestartet, wenn die Hatch Embroidery-Software gestartet wird. Lesen Sie hierzu nachfolgend [Bildschirmseinstellungen](#) für Einzelheiten.
- 2 Wählen Sie einen Stickmuster-Karteireiter aus und klicken Sie auf das **An EmbroideryConnect senden**-Symbol. Alternativ können Sie den Befehl in der **Ausgabeentwurf**-Werkzeuge oder im **Datei**-Menü auswählen. Das Dialogfeld zeigt eine Liste namentlich benannter Geräte an, die mit dem Netzwerk verbunden sind.



**Tipp:** Wenn ein bestimmtes EmbroideryConnect nicht auf der Liste erscheint, versuchen Sie es mit Klicken auf die **Liste aktualisieren**-Schaltfläche, um die Liste zu aktualisieren.

- 3 Wählen Sie Ihr gewünschtes Gerät aus und klicken Sie auf **Senden**. Das Stickmuster wird automatisch in das ausgewählte Maschinendateiformat konvertiert und an das EmbroideryConnect gesendet.



- 4 Überprüfen Sie die Gerätestatusanzeige Ihres EmbroideryConnect-Geräts.



In der folgenden Tabelle wird die Farbcodierung des Gerätestatus erläutert...

Helle Farbe	Gerätezustandsanzeige
Durchgehend grün	Das Gerät funktioniert ordnungsgemäß. Entwürfe können an die Maschine gesendet werden.
Durchgehend gelb	Das Gerät ist derzeit nicht mit der Stickmaschine zugänglich.
Gelb, blinkt	Auf das Gerät kann derzeit nicht zugegriffen werden, wenn die Stickmaschine und die Datei hochgeladen werden (Design- oder Firmware-Update-Datei).
Orange, blinkt	Die gesendete Datei ist auf dem Gerät bereits vorhanden.
Rot, blinkt	Bei der Übertragung der Datei ist ein Fehler aufgetreten.
Weiß, blinkt	Factory-Reset im Gange.

- 5 Auf der Maschine wird das EmbroideryConnect als USB-Stick erkannt. Von hier kann das Stickmuster zum Aussticken in den Maschinenspeicher geladen werden.



- 6 Wiederholen Sie den Vorgang für alle Stickmuster, die Sie senden möchten. Es kann jeweils nur eine Datei gleichzeitig übertragen werden.

## Lesen von Designs von einem EmbroideryConnect-Gerät

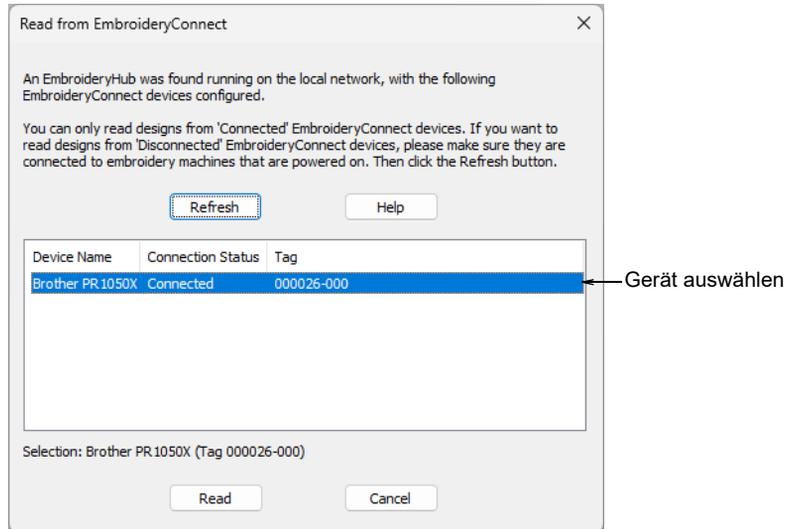
Gelegentlich möchten Sie vielleicht Stickmuster von einem Gerät aus in Ihrer Software vorlesen, das an eine Stickmaschine angeschlossen ist. Stickmuster werden im selben Format zurückgelesen, in dem sie an die Maschine gesendet wurden.

---

### So lesen Sie ein Stickmuster von einem EmbroideryConnect-Gerät:

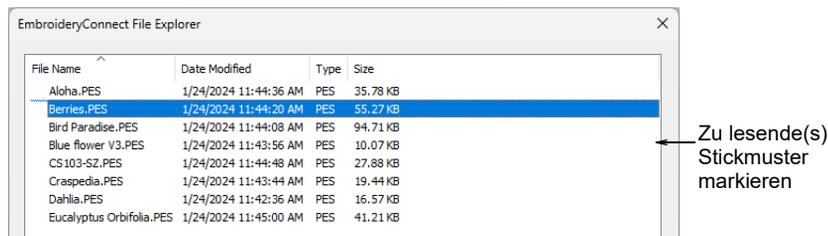
- 1 Vergewissern Sie sich, dass EmbroideryHub ausgeführt wird und alle Geräte auf dem Netzwerk korrekt konfiguriert sind.
- 2 Wählen Sie **Datei > Lesen aus EmbroideryConnect**. Die Software überprüft, ob EmbroideryHub auf dem lokalen Netzwerk ausgeführt wird und ob etwaige zugehörige EmbroideryConnect-Geräte vorhanden sind. Das Dialogfeld zeigt

eine Liste namentlich benannter Geräte an, die mit dem Netzwerk verbunden sind.



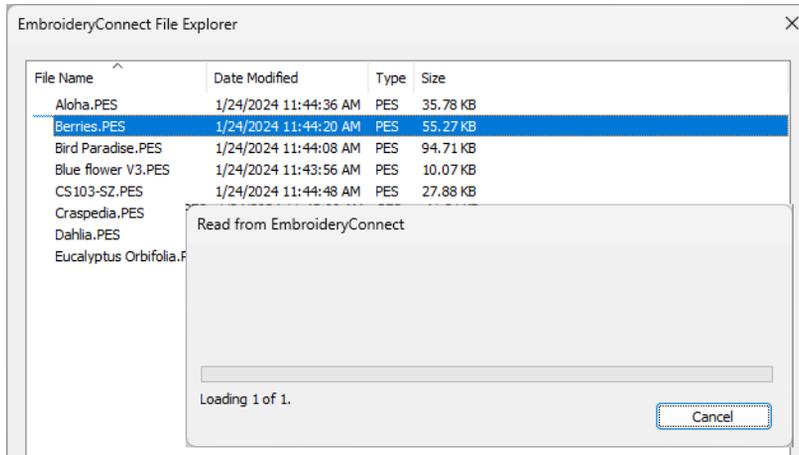
**Tipp:** Wenn ein bestimmtes EmbroideryConnect nicht auf der Liste erscheint, versuchen Sie es mit Klicken auf die **Liste aktualisieren**-Schaltfläche, um die Liste der verbundenen Geräte zu aktualisieren.

- 3 Wählen Sie Ihr gewünschtes Gerät aus und klicken Sie auf **Lesen**. Ein Dialogfeld wird angezeigt, das die Unterordner und Stickdateien im Stammordner des ausgewählten Geräts anzeigt.

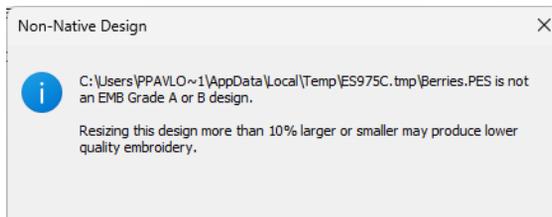


- 4 Navigieren Sie nach Bedarf zwischen dem Stammordner und den Unterordnern.
- 5 Klicken Sie, um eines oder mehrere Stickmuster zu markieren. Halten Sie die **Strg**-Taste gedrückt, um mehrere Stickmuster zu markieren.

6 Klicken Sie auf die **Öffnen**-Schaltfläche.



**Anmerkung:** Stickmuster werden im selben Format zurückgelesen, in dem sie an die Maschine gesendet wurden. Maschinendateien werden als Konturen erkannt und in Stickdateiformat konvertiert.



## Anzeigen und Verwalten von Designs auf einem EmbroideryConnect-Gerät



Doppelklicken Sie, um EmbroideryHub zu starten.

Auf dem EmbroideryHub können Sie Stickmuster ansehen, die an ein bestimmtes Gerät gesendet wurden, sowie Ordner erstellen. Sie können Fadentabellen auch umbenennen oder löschen.

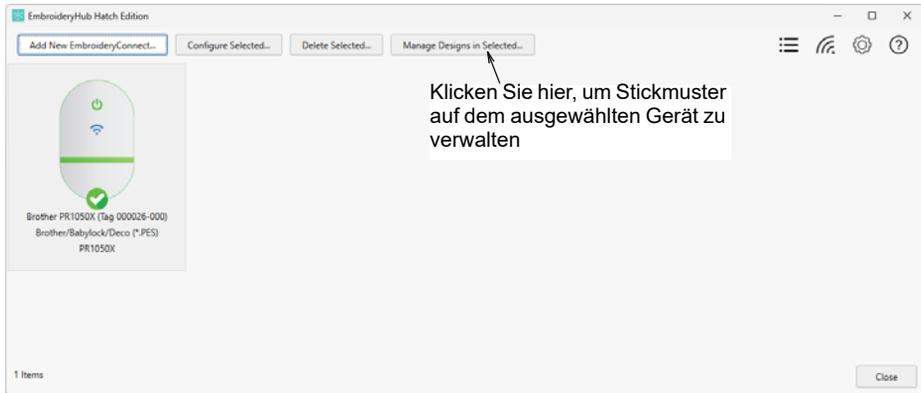


**Anmerkung:** Achten Sie beim Umbenennen von Dateien darauf, die Endung – z.B. 'JEF', 'EXP' – nicht zu ändern, da die Datei unbrauchbar werden kann.

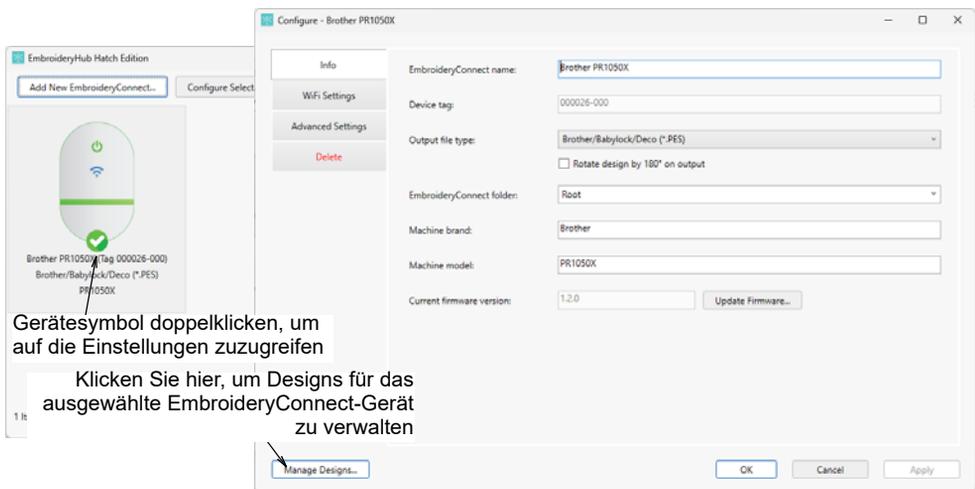
### Um Stickmuster auf dem EmbroideryConnect anzusehen und zu verwalten...

1 EmbroideryHub öffnen.

- 2 Wählen Sie das EmbroideryConnect-Gerätesymbol aus und klicken Sie oben im Hauptfenster auf **Ausgewählte Stickmuster** verwalten.



Doppelklicken Sie alternativ auf das EmbroideryConnect-Symbol, um auf die Einstellungen zuzugreifen, und klicken Sie dann auf die **Schaltfläche Stickmuster** verwalten am unteren Rand des Dialogfelds.



- 3 Eine Liste der an die Maschine gesendeten Entwürfe wird angezeigt. Hier können Sie ganz nach Wunsch neue Ordner erstellen und Stickmuster umbenennen oder löschen.





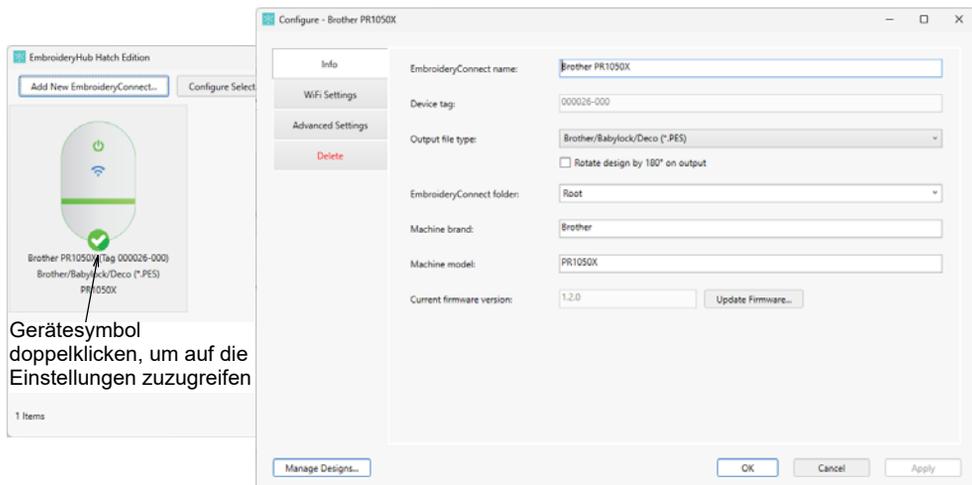
**Tipp:** Wenn Sie eine Ordnerstruktur erstellt haben, doppelklicken Sie auf '..' oben auf der Liste, um eine Orderebene nach oben zu gelangen.



**Warnung:** Bei der Benennung von Ordnern oder Dateien können Sonderzeichen wie zum Beispiel deutsche Umlaute – 'ä', 'ö', 'ü' – Probleme verursachen. Vermeiden Sie das Erstellen von Ordnern oder das Kopieren von Dateien in das EmbroideryConnect direkt über Windows Explorer. Ordner werden am besten direkt aus dem **Stickmuster verwalten**-Dialogfeld erstellt.

## Verwalten der EmbroideryConnect-Geräteeinstellungen

Sobald Ihre Geräte eingerichtet und mit den Zielmaschinen verbunden sind, können Sie sie jederzeit weiter konfigurieren oder modifizieren. Normalerweise ist es nicht erforderlich, das EmbroideryConnect wieder am EmbroideryHub-PC zu befestigen. Die Einstellungen können über das Netzwerk modifiziert werden. Es muss nur erneut befestigt werden, wenn sich die WiFi-Einstellungen geändert haben oder Sie das EmbroideryConnect auf einem anderen Computer einrichten möchten. Vergewissern Sie sich, dass die Power-LED am EmbroideryConnect durchgehend grün leuchtet, bevor Sie auf das Gerätesymbol im Hauptfenster doppelklicken, um auf die Einstellungen zuzugreifen.



## Aktualisieren von Gerätedetails

Greifen Sie auf den **Info**-Karteireiter zu, um die während des Einrichtungsvorgangs eingegebenen Details zu modifizieren. Hier können Sie den Gerätenamen, das Ausgabedateiformat und andere Details ändern...

Info

EmbroideryConnect name: Brother PR1050X

Device tag: 000026-000

Output file type: Brother/Babylock/Deco (\*.PES)

Rotate design by 180° on output

EmbroideryConnect folder: Root

Machine brand: Brother

Machine model: PR1050X

Current firmware version: 1.2.0

Gerätenamen, Ausgabedateiformat und andere Details bearbeiten

## WLAN-Einstellungen anpassen

Der häufigste Grund dafür, auf den **WiFi-Einstellungen**-Karteireiter zuzugreifen, ist eine Aktualisierung des Netzwerkpassworts. Wenn sich Ihr WiFi-Passwort geändert hat, kann das EmbroideryConnect nicht auf das Netzwerk zugreifen. Sie müssen das Gerät an den USB-Anschluss des Computers anschließen, um ein Update durchzuführen.

Info

WiFi Settings

Advanced Settings

Delete

Network name: BPHOME

Security type: WPA2

User name:

Password:

Show password

Ändern Sie die WLAN-Netzwerke nach Bedarf

Passwort bei Bedarf aktualisieren

Zudem möchten Sie vielleicht gelegentlich das WiFi-Netzwerk wechseln. Stellen Sie sicher, dass jedes neue Netzwerk korrekt konfiguriert ist und der Computer, auf dem EmbroideryHub ausgeführt wird, angeschlossen ist.



**Tipp:** Die Liste der verfügbaren WiFi-Netzwerke aktualisiert sich unter Umständen nicht sofort. Probieren Sie, das Dialogfeld für das ausgewählte EmbroideryConnect bei Bedarf zu schließen und neu zu öffnen.

## EmbroideryConnect-Speichergröße neu konfigurieren

Greifen Sie auf den **Erweiterte Einstellungen**-Karteireiter zu, um nach Bedarf die USB-Speichergröße- und die Maschinenkompatibilitäts-Einstellungen zu aktualisieren. Die Standardkapazität des EmbroideryConnect-Geräts liegt bei 8MB, und die meisten Maschinen akzeptieren USB-Memorysticks in dieser Größe. Einige ältere Maschinen erfordern unter Umständen jedoch eine geringere

Kapazität erfordern, wie etwa 4MB oder Floppydisk-Größe (1,44 MB). Es kann bis zu 30 Sekunden dauern, bis die Änderungen erfolgen.

Select a memory size, or select 'Custom' to enter a required size.

- 80 MB
- 64 MB
- 32 MB
- 16 MB
- 8 MB
- 4 MB
- 2 MB
- Floppy (1.44 MB)
- Custom  MB

← Speichergröße-Einstellungen  
entsprechend der  
Maschinenanforderungen  
aktualisieren



**Warnung:** Das Auswählen des Floppy-Speichermodus (1,44 MB) funktioniert auf neueren Maschinen unter Umständen nicht.

## Maschinenkompatibilität optimieren

Unter **Erweiterte Einstellungen** steht eine ganze Reihe von Maschinenkompatibilitätsoptionen zur Verfügung. Es kann unter Umständen erforderlich sein, eine oder mehrere davon zu aktivieren, um die Kompatibilität zwischen Ihrer Maschinensteuerung und dem EmbroideryConnect sicherzustellen. Wenn Sie aus irgendeinem Grund die WiFi-Verbindung mit dem EmbroideryConnect verlieren, lässt sich diese einzig und allein über einen 'harten Reset' neu konfigurieren. Lesen Sie hierzu nachfolgend [Fehlerbehebung bei EmbroideryConnect](#) für Einzelheiten.

## Andere Geräte emulieren

EmbroideryConnect kann andere Gerätearten emulieren. Manche Maschinen können nur Stickmuster von YE-DATA oder Sandisk lesen. Das EmbroideryConnect kann so eingestellt werden, dass es diese emuliert.

Machine compatibility:

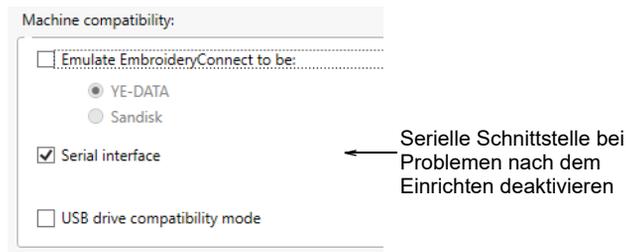
- Emulate EmbroideryConnect to be:
  - YE-DATA
  - Sandisk
- Serial interface
- USB drive compatibility mode

← Andere Gerät  
entsprechend der  
Maschinenkompatibilitäts-  
Anforderungen emulieren

## Serielle Schnittstelle deaktivieren

Standardmäßig ist bei den Geräten die serielle USB-Schnittstelle aktiviert, um sie auf dem EmbroideryHub zu konfigurieren. Es empfiehlt sich, die Einstellung aktiviert zu lassen, falls Sie das Gerät neu konfigurieren müssen. Wenn die Stickmaschine jedoch ein Problem mit dem WiFi und der seriellen Schnittstelle hat, müssen sie die

Schnittstelle unter Umständen deaktivieren. Es kann vorkommen, dass die Maschine bei angeschlossenem EmbroideryConnect sperrt und eine unerwartete Meldung anzeigt.



**Anmerkung:** Wenn Sie die serielle Schnittstelle abschalten und daraufhin die WiFi-Verbindung mit dem EmbroideryConnect verlieren, kann eine Rekonfiguration nur über einen 'harten Reset' erfolgen. Lesen Sie hierzu nachfolgend [Fehlerbehebung bei EmbroideryConnect](#) für Einzelheiten.

### USB-Laufwerk-Kompatibilitätsmodus

Es gibt die Option, das EmbroideryConnect im 'USB-Laufwerk-Kompatibilitätsmodus' auszuführen. Dies kann in manchen Fällen die Maschinenkompatibilität verbessern.

- ◀ Entfernen Sie das Häkchen bei 'Serielle Schnittstelle' und aktivieren Sie 'USB-Laufwerk-Kompatibilität'. Führen Sie dies nur durch, wenn das Gerät eingerichtet ist und funktioniert.
- ◀ Wenn Sie das Gerät aus irgendeinem Grund zurücksetzen, stellen Sie sicher, dass 'Serielle Schnittstelle' erneut aktiviert wird.

### Konfigurieren von Unterordnern

Manchmal müssen Sie unter Umständen einen Ordner auf dem Gerät angeben, der sich von 'Root' unterscheidet. Unterschiedliche Maschinen haben unterschiedliche Anforderungen. Diese sind in der Regel dieselben wie die

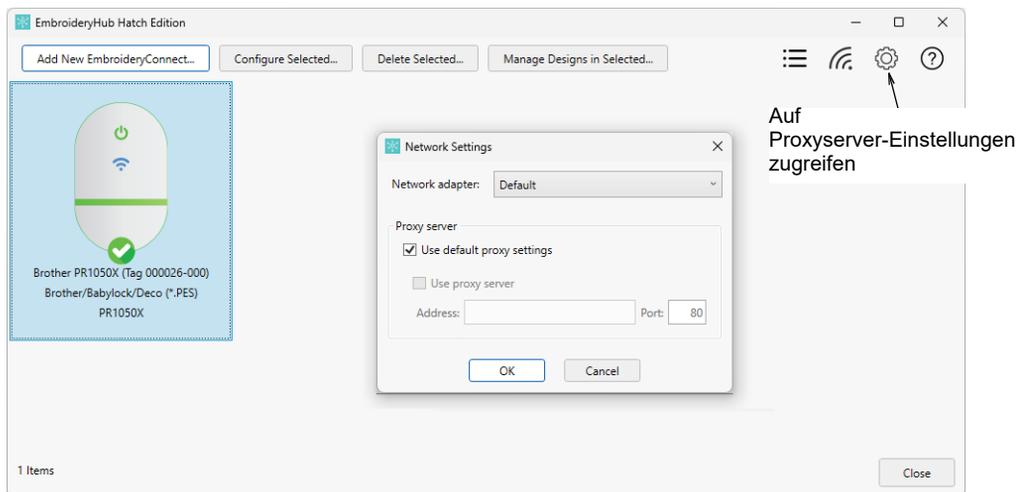
Anforderungen für das Senden eines Stickmusters via USB-Stick. Stellen Sie sicher, dass Sie am Schluss einen Schrägstrich (/) einfügen.

Info	EmbroideryConnect name:	Brother PR1050X
WiFi Settings	Device tag:	000026-000
Advanced Settings	Output file type:	Brother/Babylock/Deco (*.PES)
Delete	<input type="checkbox"/> Rotate design by 180° on output	
	EmbroideryConnect folder:	Root
	Machine brand:	EMB/embf/
	Machine model:	PR1050X
	Current firmware version:	1.2.0 <input type="button" value="Update Firmware..."/>

Ordner auf dem Gerät angeben

## Proxy- & Netzwerkadapter-Einstellungen anpassen

Normalerweise müssen Sie sich mit den Proxy- und Netzwerkadapter-Einstellungen nicht beschäftigen. Es gibt jedoch ein **Erweiterte Einstellungen**-Dialogfeld, um etwaige Probleme zu beheben. Beispielsweise passen die Proxyeinstellungen des EmbroideryHub-Computer möglicherweise nicht zu denen des lokalen Netzwerks. Oder es treten womöglich Konflikte auf, wenn der Computer über mehrere Netzwerkadapter-Verbindungen verfügt – z.B. sowohl eine Ethernet-Verbindung per Kabel als auch eine WiFi-Verbindung. Um auf die Einstellungen zuzugreifen, klicken Sie auf die 'Zahnrad'-Schaltfläche auf dem Hauptbildschirm.



## Proxyeinstellungen

Die Standard-Proxyeinstellungen werden im Windows **Internetoptionen**-Dialogfeld festgelegt. Behalten Sie das Häkchen für die meisten Situationen bei. Wenn Sie zwei Netzwerke mit unterschiedlichen Proxyanforderungen benutzen, kann dies zum Auftreten von '504 Fehlern' auf den Geräten führen. In diesem Fall entfernen

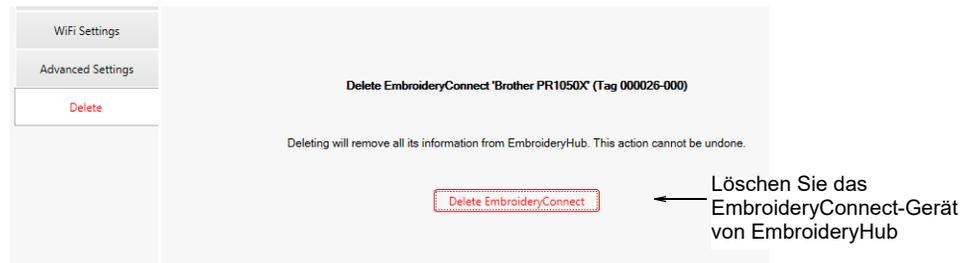
Sie das Häkchen bei den Standardeinstellungen und benutzen Sie die anderen Bedienelemente, um die Proxykonfiguration für Ihr EmbroideryConnect-Netzwerk festzulegen.

## Netzwerkadapter-Einstellungen

Der Netzwerkadapter sollte in der Regel auf den Standardvorgaben belassen werden. Die Einstellungen sind nur erforderlich, wenn mehrere Adapter mit zwei verschiedenen Netzwerken verbunden sind **und** Probleme mit der Gerätekonnektivität auftreten. Wenn Sie zwei Adapter haben und feststellen, dass die Geräte ständig von 'Verbunden' zu 'Nicht verbunden' wechseln, wählen Sie den Adapter aus, der mit dem EmbroideryConnect-Netzwerk verbunden ist. EmbroideryHub sollte ebenfalls neu gestartet werden.

## Löschen eines EmbroideryConnect-Geräts

Greifen Sie auf den **Löschen**-Karteireiter zu, um ein ausgewähltes EmbroideryConnect aus dem EmbroideryHub zu entfernen. Dies kann auch über den Hauptbildschirm erfolgen.

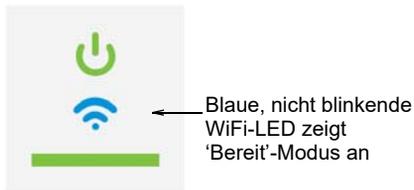


## Fehlerbehebung bei EmbroideryConnect

Wenn bei der Benutzung des EmbroideryConnect-Geräts Probleme auftreten sollten, überprüfen Sie nochmals, dass es sich korrekt mit dem WiFi und dem EmbroideryHub verbindet.

- ◀ Stellen Sie sicher, dass die Einstellungen auf Ihrem W-LAN-Router eine Kommunikation zwischen WiFi-Geräten erlauben.
- ◀ Stellen Sie während der Einrichtung und Benutzung sicher, dass der Computer auf demselben WiFi-Netzwerk ist wie EmbroideryConnect.
- ◀ Wenn Sie Verbindungsprobleme haben sollten, vergewissern Sie sich, dass EmbroideryHub auf einem Computer im Netzwerk offen ist und ausgeführt wird.

- Die Power- und WiFi-LEDs am EmbroideryConnect sind, wenn eine Verbindung vorhanden ist, an und blinken nicht.



- Wenn sie kurz aufleuchten und dann verschwinden, ist das EmbroideryConnect nicht verbunden.
- Die Initialisierung vom Einstecken bis es zum Einrichten oder zum Senden von Stickmustern bereit ist, dauert ca. zwei (2) Minuten.



**Tipp:** Wenn der Fehler in den Konfigurationseinstellungen liegt, fangen Sie einfach von vorne an und überprüfen Sie die Einstellungen. Bitte beachten Sie auch die **häufig gestellten Fragen** unter [Hatch Hilfe & Unterstützung](#).

## EmbroideryConnect-Komponenten

Das System verwendet die folgenden Komponenten...

Komponente	Details
EmbroideryConnect-Gerät	Eines pro Maschine.
EmbroideryHub Hatch Edition	EmbroideryHub-Software ist auf dem Haupt-Computer aktiviert. Stickmuster werden an verbundene Maschine(n) gesendet, auf denen das EmbroideryConnect läuft.
Internetverbindung	Der Computer, der EmbroideryHub ausführt, muss während der Einrichtung über eine aktive Internetverbindung verfügen.

## Externe Komponenten

Um ein EmbroideryConnect-Netzwerk einzurichten, sind zudem einige externe Hardware-Artikel erforderlich...

Komponente	Details
USB-fähige Stickmaschinen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Müssen Stickmuster von USB-Memorystick lesen können.</li> <li>Vorzugsweise mit einer ins Bedienfeld eingebauten USB-Schnittstelle. Später hinzugefügte USB-Konverter an älteren Maschinen sind unter Umständen nicht kompatibel.</li> </ul>
Kompatibler WiFi-Router	Das Netzwerk muss so konfiguriert sein, dass es Zugriff durch das EmbroideryConnect sowie Kommunikation zwischen drahtlosen Geräten erlaubt. Beziehen Sie sich für Einzelheiten auf die nachfolgenden Details.



**Anmerkung:** Das EmbroideryConnect-Gerät unterstützt nur Windows 10 oder Windows 11 (64-Bit-Edition) mit den neuesten Updates. Es ist durch die Verwendung von Parallels Desktop mit MAC-Betriebssystemen kompatibel.

### Kompatibilitätsanforderungen für den WiFi-Router

Bitte beachten Sie die folgenden WiFi-Router-Anforderungen für eine Kompatibilität mit dem EmbroideryConnect:

Anforderung	Details
Standard-Sicherheitsprotokoll	Der WiFi-Router muss eines der Standard-Sicherheitsprotokolle benutzen: WEP oder WPA/WPA2 Personal. Die Sicherheitsarten 'keine' oder 'ungesichert' werden derzeit nicht unterstützt. Ein WiFi-Passwort ist zwingend erforderlich.
Unterstützung für WLAN-Protokoll 802.11 G	Der WiFi-Router muss ein WLAN-Protokoll unterstützen, das 802.11 G-kompatibel ist und im 2,4-Ghz-Bereich liegt. Das EmbroideryConnect kann sich nicht mit einem WiFi-Router verbinden, der das 5 GHz-Band benutzt. Wenn Sie unsicher sind, vergleichen Sie bitte die zusammen mit dem Router ausgelieferte Dokumentation.
WiFi-Netzwerkname	Sie müssen den WiFi-Netzwerknamen (SSID) und das WiFi-Router-Passwort (Schlüssel) kennen. Wir empfehlen einen SSID (Netzwerknamen), der ausschließlich alphanumerische Zeichen enthält – Buchstaben und Zahlen.
WiFi-Abdeckung	Die WiFi-Abdeckung muss ausreichend sein, um den gesamten Produktionsbereich zu versorgen.



**Anmerkung:** Das EmbroideryConnect unterstützt WPS derzeit nicht.

### Gerät zurücksetzen

Wenn Sie die serielle Schnittstelle abschalten und daraufhin die WiFi-Verbindung mit dem EmbroideryConnect verlieren, kann eine Rekonfiguration nur über einen 'harten Reset' erfolgen.

---

## Um das Gerät zurückzusetzen...

- 1 Schließen Sie das Gerät an Ihren Computer an und führen Sie eine Haarnadel in die **Zurücksetzen**-Öffnung an der Seite ein. Die Gerätestatusanzeige schaltet auf weiß, um anzuzeigen, dass das Zurücksetzen begonnen hat.



- 2 10 Sekunden halten. Dies setzt das Gerät auf die Firmware zurück, mit der es ursprünglich programmiert war. Das EmbroideryConnect kann dann mithilfe des EmbroideryHub rekonfiguriert werden.

## Aktualisierung der Firmware

Die [Hilfe & Unterstützung](#)-Seite veröffentlicht regelmäßig Firmwareupdates für das EmbroideryConnect. Diese beheben zum Beispiel Kompatibilitätsprobleme für bestimmte Maschinen oder unterstützen neue Funktionen und Fehlerbehebungen für das Gerät. Die Updates sollten Ihre bestehende Konfiguration nicht beeinträchtigen.



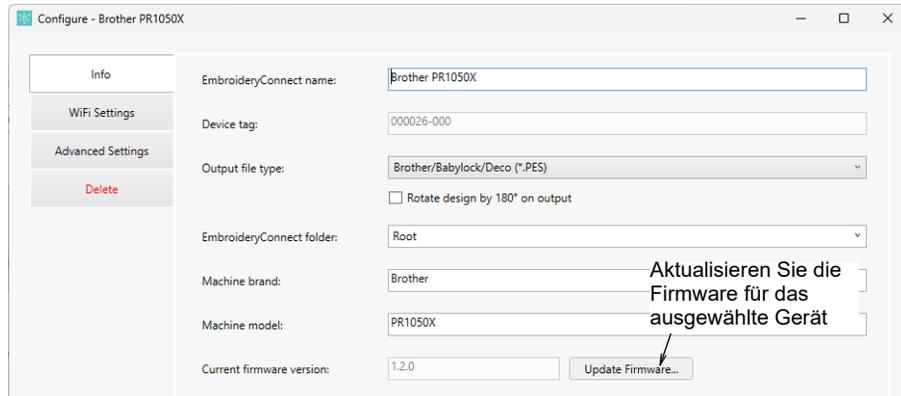
**Warnung:** Wenn Sie die Firmware auf Ihrer Maschine updaten, stellen Sie sicher, dass das EmbroideryConnect ausgesteckt ist. Dies betrifft hauptsächlich Maschinen mit Doppel-USB-Schnittstelle.

---

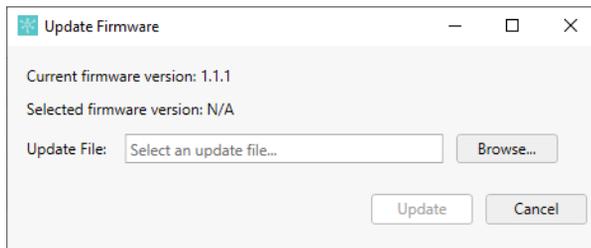
## Um die Firmware zu aktualisieren...

- 1 Speichern Sie eine Kopie der Firmwareupdate-Datei auf dem EmbroideryHub-Computer. Diese wurde Ihnen entweder zugeschickt oder Sie haben sie von der [Hilfe & Unterstützung](#)-Seite heruntergeladen. Firmware-Dateien weisen eine '.WIL'-Erweiterung auf, bei der es sich um ein verschlüsseltes Format handelt.

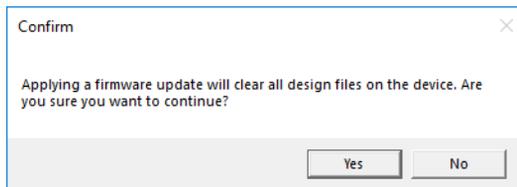
- 2 Doppelklicken Sie auf das Gerätesymbol im EmbroideryHub-Hauptfenster, um auf die Geräteeinstellungen zuzugreifen.



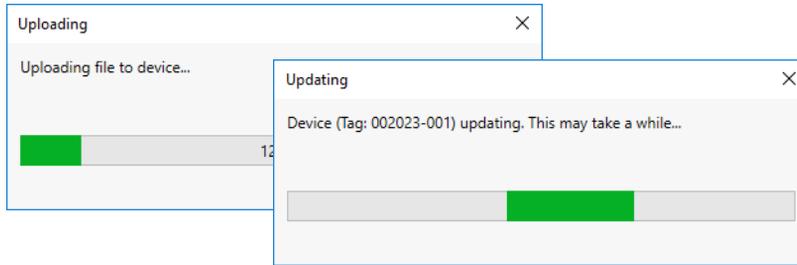
- 3 Klicken Sie im **Info**-Karteireiter auf die **Update**-Schaltfläche, um auf das **Firmware aktualisieren**-Dialogfeld zuzugreifen.



- 4 Klicken Sie auf die **Durchsuchen**-Schaltfläche und lokalisieren Sie die Firmwareupdate-Datei an ihrem Speicherort.
- 5 Klicken Sie zum Fortsetzen auf **OK**. Eine Bestätigungsmeldung warnt Sie, dass alle Stickdateien von dem Gerät gelöscht werden.



- 6 Klicken Sie zum Fortfahren auf **Ja**. Fortschrittsmeldungen informieren Sie über den aktuellen Status des Firmwareupdates.



- 7 Sobald Sie die Bestätigung haben, dass das EmbroideryConnect aktualisiert wird, können Sie das Geräteeinstellungen-Dialogfeld schließen und zum nächsten Gerät übergehen. Sie müssen nicht warten, bis die Aktualisierung des aktuellen Geräts abgeschlossen ist. Jedes Gerät muss einzeln aktualisiert werden.

# INDEX

## A

Ausgabe, Stickmuster an  
WiFi-Gerät senden 11

## E

EC-Gerät  
Fehlerbehebung 17  
Speichergröße  
konfigurieren 18  
Zurücksetzen 24  
EmbroideryConnecti-Gerät,  
Senden/Empfangen 10

## F

Fehlerbehebung 17

## G

Gerät  
Zurücksetzen 24

## S

Speichergröße, EC-Gerät  
konfigurieren 18  
Standard-Sicherheitsprotokoll 24  
Standard-Werkzeugleiste  
An EmbroideryConnect  
senden 11  
Stickmuster  
An EmbroideryConnect-Gerät  
senden 11  
auf dem WiFi-Gerät  
ansehen 15  
senden / empfangen 10  
vom WiFi-Gerät lesen 13  
WiFi-Gerät verwalten 15

## U

USB-Stick, Fehlerbehebung 17

## W

WiFi-Gerät  
senden / empfangen 10  
Stickmuster verwalten 15  
WiFi-Router,  
Kompatibilitätsanforderungen  
24  
WLAN-Protokoll 802.11 G 24

## Z

Zur Maschine  
senden-Werkzeug 11  
Zurücksetzen des Geräts 24